

Código de Ética del Piloto CDT

El Pilotaje y CDT son actividades que requieren de un alto nivel de SPVAF: Sabiduría-Inteligencia, Causa-Poder, Espacio-Amor. El propósito del Código del Piloto es poner en consciencia el SER, SENTIR, PENSAR, HACER, y TENER de un Piloto Profesional. El Código del Piloto contiene algunos de los principios y reglas que rigen la actitud y la conducta ética, efectiva y eficiente de un Piloto para asegurar los máximos resultados en el Procesamiento.

1. **Sabiduría.** El Piloto está siempre consciente y abierto a su percepción y comunicación con la Energía. El Piloto reconoce que la Sabiduría y el Amor de la Energía son sus más grandes aliadas. El Piloto se abre a recibir a través de su intuición a la Sabiduría para guiar al Explorador.
2. **Inteligencia.** El Piloto profesional ha graduado con excelencia su carrera en la Organización Psicánica y se mantiene al corriente de las actualizaciones y evoluciones de su profesión. Mantiene su Certificación al corriente. Se re-entrena periódicamente en Comunicación y Pilotaje. El Piloto conoce bien la Edición del Explorador del Código de Pilotaje, la que es parte de este Código, y asegura que se cumple.
3. **El Piloto es Consciencia.** El Piloto es sensitivo en sus percepciones de qué pasa con el Explorador. Un buen Piloto puede percibir las cargas del Explorador.
4. **El Piloto sigue activamente su propio desarrollo.** Un buen Piloto dedica atención a su propio Procesamiento y desarrollo para crecer su Ser-Amor.
5. **No confronts:** Un Piloto que no está confrontando algo en su propia vida, no podrá llevar al Explorador a confrontarlo. Por lo tanto, el Poder del Piloto está limitado por su trabajo en sí mismo/a.
6. **El Piloto es CAUSA y poderoso, con intención al propósito en cada momento.** El Piloto mantiene su intención total para ayudar al Explorador. Sin esta intención, el procesamiento no procede, y solamente se desperdicia el tiempo. Intenciones a “practicar”, ganar dinero, “hacerse pato”, o como resultado de otras relaciones con el Explorador son OTRAS INTENCIONES. Existen Pilotos que procesan solamente por no decir no, por obligación, o por intercambio sin intención verdadera de ayudar. Sin intención verdadera a ayudar, no se producen muchos resultados.
7. **El Piloto es: Causa, Control, Estabilidad y Certeza.** El Piloto tiene que tomar control y responsabilidad por la sesión para liberar al Explorador de poner toda su atención en su procesamiento. El Piloto es responsable de aplicar el proceso, recordar la sesión, llevar las secuencias y cadenas, controlar la atención del Explorador, evitar distracciones e interrupciones, y cuidar el bienestar del Explorador. La fuerza y seguridad del Piloto es el punto de ancla que permite al Explorador investigar y explorar su UP (Universo Psicánico). El Piloto es como el gerente de oficina que maneja los expedientes, recuerda al Explorador sus

ciclos abiertos, mantiene los registros (bitácora), la agenda y organiza la sesión. Sin confianza en el Piloto, el Explorador siente que tiene que desviar algo de su atención para cuidarse.

8. **El Piloto afluye Interés.** El Piloto tiene que estar INTERESADO en el Explorador. El Piloto tiene que afluir interés hacia el Explorador. Esto apoya a que el Explorador también éste interesado en sí mismo, lo cual es parte del Procesamiento. Toda la atención del Explorador y del Piloto debe estar hacia el Explorador y su UP.
9. Un Piloto ineficiente es aquel que trata de hacerse INTERESANTE para el Explorador, que trata de enfluir su atención; esto es, trata de lucirse y atraer el interés del Explorador hacia él. Eso baja la atención del Explorador hacia su UP y es una desviación de la INTENCIÓN del Piloto, estropeando con ello al Procesamiento. Otro nombre para este fenómeno en un Piloto es: EGO. El Piloto profesional está con su Voluntad y Consciencia hacia el propósito, no hacia su ego.
10. **Atención del Explorador:** El Piloto controla la atención del Explorador y la mantiene a su UP, evitando distraer al Explorador con plática social, comentarios, consejos, risa o mostrando sus propias emociones. Esto incluye que el Piloto mantiene su atención fuera de su mente, especialmente por preguntas del Explorador.
11. **Interés del Explorador.** El Piloto consulta el interés del Explorador y no lo fuerza a hacer un proceso en el cual no siente ningún interés. Cuando no hay interés o no hay carga, o cuando hay una carga demasiado grande o bloqueada para ser confrontada en ese momento, se procede a esperar a que ésta llegue a su consciencia e interés.
12. El Piloto asegura que el Explorador recibe antes de cualquier CDT, la Edición del Explorador del Código del Piloto y la Guía de Sesión.
13. **El Piloto es una Pared de Amor, y nada le mueve o saca. El Piloto:**
 - **Es Espacio, aceptación total, el comienzo del Amor.**
 - **Obtiene la Verdad del Explorador.**
 - **Evita que el Explorador trate de influenciarlo, obtenga su aprobación, o que tema su desaprobación.**
 - **Respetas las creaciones, auto-determinación y crece la Causa del Explorador.**
14. Por lo tanto, el Piloto NUNCA tiene:
 - Opiniones de Bueno<>Malo, Correcto<>Incorrecto
 - Energía Negativa= Anti-Amor: enojo, ataques, desprecio, etc. E totalmente impasivo, no-reactivo al Explorador.
 - Programas y exigencias: Debe Ser<>No Debe Ser; Debe Hacer<>No Debe Hacer.
 - Apegos y adicciones en cuanto al CDT o el Explorador.
 - Espejos, Resistencias y aversiones. Procesa sus espejos con el Explorador antes de la primera sesión o después de cada sesión en que toma consciencia de sí mismo/a.
 - Evaluaciones de cualquiera cosa relevante al Explorador. No aprueba, no invalida.

- Premios ni castigos hacia el Explorador
- Significaciones e interpretaciones. Nunca dice a Explorador qué significa algo en la Experiencia del Explorador.
- Consejos para el Explorador: sólo presenta opciones y posibles consecuencias.
- Simpatía o lástima: sólo compasión.
- Desacuerdo por realidades y valores.
- Ego.

En todo lo mencionado arriba, recuerda las Leyes de Polaridad: no hay una sin la otra. Por lo tanto, no se puede tratar de nada más expresar lo positivo.

La única excepción y lugar donde el Piloto puede hacer una evaluación es sobre el desempeño del Explorador en aplicar la tecnología de CDT, y esto puramente en lo positivo. Cuando hay negativa, ignórala, sin comentario.

15. El Piloto NUNCA invalida al Explorador, a sus realidades, o a sus ganancias, ya sea con palabra o de cualquier otra manera. Nunca etiqueta a algo o a alguien como “bueno” o “malo”. No usa energía ni afinidades negativas hacia sus Exploradores (enojo, desprecio, etc.). Nunca amenaza, ataca, castiga o premia a un Explorador.
16. El Piloto nunca está en desacuerdo con la validez de las realidades del Explorador. Puede usar preguntas para conducir el Explorador a examinar sus realidades para Verdad o Utilidad, y así pilotarlo a resignificarlos él mismo.
17. El Piloto tiene que evitar ser influenciado, aun subconscientemente, por el Explorador. Muchos Exploradores están en la búsqueda para obtener aprobación (amor) y evitar desaprobación (anti-amor). Es común que un Explorador diga cosas o actúe para buscar aprobación; trata caerle bien al Piloto. Igualmente, pueden esconder sus Verdades para así evitar la desaprobación; que el Piloto piense mal de ellos. Las dos situaciones distorsionan el CDT y reducen sus resultados (Poder).

Con un ambiente de evaluación (aprobación \leftrightarrow desaprobación), el Explorador comienza a buscar el complacer al Piloto o evitar su desaprobación en vez de manejar su UP. Todo eso pone al Explorador buscando **causar un efecto** en el Piloto—en vez de en su UP.

Si se siente evaluado, el Explorador, conciente o inconscientemente, comienza a cuidar lo que dice o hace. Su atención ya es distraída al Piloto y la comunicación, y afuera de su UP. Se siente, conciente o inconscientemente, que tiene que protegerse o defenderse. Ya no se siente seguro en el Espacio de la sesión, y no puede comunicar libremente con su Piloto.

Alabar al Explorador crea un ambiente de juicio y aunque una vez resulta como “bueno”, el Explorador está consciente que la próxima vez puede ser “malo”. También, fomenta la propiciación.

Un patrón de alabanza constante luego pierde todo significado; y cuando el Piloto tiene un patrón de alabar, cada vez que no lo hace, el Explorador puede sentirse invalidado. Si el Piloto

alaba a los Exploradores, especialmente a los inseguros de sí mismos, comenzarán a buscar que hacer o decir para recibir aprobación en lugar de buscar la Verdad.

El Explorador puede tratar, consciente o inconscientemente, de cumplir las expectativas del Piloto. El Piloto no debe de decirle al Explorador qué buscar o qué debe esperar encontrar, porque el Explorador lo creará. En la psicología, pacientes de psicólogos en la escuela de Jung desarrollan complejos y sueños *jungianos*; pacientes de psicólogos de la escuela de Freud tienen neurosis, complejos y sueños freudianos.

18. El Piloto siempre da acuerdo para la validez de las realidades del Explorador. Un desacuerdo en cuanto a valores o realidades puede causar que el Explorador tenga menos confianza en su capacidad de percibir, entender, determinar y decidir. También, todo eso puede conducir a un juego de egos entre el Piloto y el Explorador; a ver quién tiene la razón; o quién es el Bueno y quién el Malo en vez de buscar el aumentar la autodeterminación, percepción, conciencia, y causa. El procesamiento no es acerca del juego del "Bueno y el Malo": EGO, donde el Piloto está causando efectos en el Explorador o el Explorador los causa en el Piloto.
19. El Piloto no da consejos al Explorador. Similarmente, al dar consejos el Piloto, si el Explorador los sigue y no produce el resultado deseado, el Explorador puede responsabilizar al Piloto, culparlo, para las fallas y fracasos. El Piloto no sabe que debe o no debe hacer un Explorador; ningún Ser tiene esa Sabiduría para otros Ser. El Piloto sabio evita ponerse en esa situación.
20. El Piloto nunca da lástima o simpatía al Explorador. Esto es darle energía positiva por cosas negativas y sólo sirve para reforzar Víctima y justificar fallas y fracasos, y debilita al Explorador. El Piloto es comprensión y compasión para la situación y el Sentir del Explorador sin dar lástima.
21. El Piloto no alimenta cogniciones al Explorador. Deja que el Explorador llega al entendimiento por sí mismo/a; pierde impacto y realidad si viene del Piloto.
22. El Piloto nunca debe volver al Explorador dependiente de él en cualquier manera: sobreprotección, opiniones, consejos sobre lo que debe de hacer, cómo manejar su vida, resolver problemas, etc. El Piloto busca aumentar la Causa y la Responsabilidad de sus Exploradores.
23. Por las Leyes de Polaridad, el Piloto sabe evitar el tratar de ser "positivo", sabiendo que una polaridad crea a la otra.

Todo lo mencionado arriba pone al Explorador al efecto del Piloto y obstaculiza al CDT.

24. Por lo tanto, el Piloto tiene que ser la pared: sin opiniones, impasivo y no influenciado por lo que hacen o dicen los Exploradores. Nunca muestra sorpresa o reacción alguna al Explorador. No tiene opiniones o evaluaciones, juicios, invalidaciones, aprobaciones, significaciones, interpretaciones o determinaciones de realidad. No elogia o alaba, aprueba o desaprueba (excepto para decir al Explorador que hizo algo bien en la aplicación de CDT cuando sí lo ha hecho correctamente).

En el procesamiento, el Piloto gradualmente entrena y transfiere la Causa y el Control de su UP y su vida al Explorador. Todo lo mencionado anteriormente baja la autodeterminación y la capacidad de causa del Explorador.

Cumplir todo lo arriba requiere mucha CONSCIENCIA por parte del Piloto, ya que inclusive un comentario supuestamente neutral puede ser interpretado como evaluación por parte de un Explorador. Tan solo un ademán, una mueca, levantar una ceja, un movimiento en la silla en el momento de una “confesión” puede ser interpretado como una invalidación, una aprobación o un juicio.

25. El Piloto mantiene una relación profesional con sus Exploradores. Se prohíbe al Piloto pedir ayuda, favores, dinero o cosas prestados a un Explorador. El Piloto no se presta a hacer o causar cosas para el Explorador; y no acepta regalos significantes del Explorador. El Piloto no comienza ningún otro tipo de relación (Ej. comercial, sexual) con un Explorador.
26. El Piloto nunca mezcla otras corrientes o técnicas con la psicánica. Está probado que éstas confunden a los Exploradores y en la gran mayoría de los casos disminuyen la efectividad y eficiencia de la tecnología psicánica. Esta regla es sin referencia a si tales corrientes funcionan o no por sí mismas: mezcladas con la psicánica, la estropean. El Piloto siempre puede sugerir a la organización central que se examine una técnica para ver si vale la pena que sea incluida en la psicánica.
27. El Piloto cumple todos los Ciclos de Existencia y de Acción en CDT y la Comunicación. Entiende qué es el Mal Control y las consecuencias de esto.
28. No se debe cambiar de Piloto a menudo, sobre todo si estas manejando una carga o área específica. El Piloto y el Explorador forman un equipo que se conoce y se coordina. Lleva tiempo para que un Explorador llegue a confiar en un Piloto y en su Espacio. Lleva tiempo para que el Piloto conozca el proceso y la capacidad del Explorador. Cambios frecuentes de Piloto son contra productivos al procesamiento. Sin embargo, esto no quiere decir que si tu Piloto no está disponible, no busques a otro Piloto para que te apoye.
29. El Piloto tiene que apoyar al Explorador a encontrar la voluntad y confianza de confrontar sus cargas; pero al mismo tiempo, no forzarlo en contra de su voluntad. No domina o apresura al Explorador. El Piloto descrea las meta-realidades y meta-resistencias del Explorador; no usa fuerza. No fuerza al Explorador por encima de su protesta. La capacidad de distinguir entre apoyo en prestar voluntad y forzar requiere de Consciencia.
30. El Piloto cumple la Ley de la Alta Energía. No deja al Explorador en un punto de fracaso, duda o incomprensión. El Piloto es responsable de terminar la sesión en un momento apropiado de alta energía, y no dejar al Explorador salir en una no-confrontación de una realidad por ser de carga grande, vergüenza o dolor. En los casos donde es imposible acabar una carga, **el Piloto tiene que indicar CPA** al Explorador y explicarle las ramificaciones de esto, y **ofrecerle otra sesión a la mayor brevedad para acabar la carga.**

31. El Piloto es Íntegro.

- El Piloto no acepta ayudar a procesar a cualquier persona a quien él/ella no crea que pueda darle ayuda. El Piloto regresa al menos la mitad de sus honorarios si el Explorador queda insatisfecho.
 - El Piloto está consciente de que cuando una persona llega enviada o persuadida por otro sin mucha de su propia voluntad, el procesamiento no funciona adecuadamente.
 - El Piloto mantiene confidencialidad total acerca de lo que dice su Explorador. La bitácora es propiedad del Explorador. Si el Explorador no quiere cierto material grabado, no se graba.
 - El Piloto cumple su palabra y sus citas con el Explorador. Llegar tarde o romper una cita muestra que el Piloto no tiene Causa e Integridad, y que el Explorador no es importante. Destruye la confianza del Explorador en el Piloto. Los estándares de puntualidad y consecuencias están publicados en el Código para el Explorador.
 - El Piloto es consciente de la Propiciación. (Propiciación: nivel de energía abajo de miedo y desesperación, entre lástima y pesar. Se manifiesta en comportamientos del Explorador de ganarse al Piloto comprándole regalos, haciéndole favores, etc., con tal que éste no sea duro, firme, ni le haga confrontar, o que le de simpatía o lastima en el procesamiento.)
 - El Piloto nunca acepta favores o relaciones sexuales con sus Exploradores.
 - El Piloto no usa información del Explorador o acerca de él/ella para intereses o ganancias personales sin conocimiento y permiso del Explorador.
 - Siempre graba la Verdad y toda la Verdad en la bitácora.
32. El Piloto cuida la Energía de sus Exploradores. Los procesa solamente cuando están con buena energía: cuando han tenido suficiente descanso, han comido, y están libres de uso de drogas (excepto en emergencia psicánica). Si no pueden óptimamente confrontar y manejar sus cargas, el CDT es inefectivo y pierde tanto el Explorador como el Piloto.
33. El Piloto sigue las leyes de la Energía y de la Comunicación, sabiendo que de no hacerlo, bajará la efectividad del procesamiento.
34. El Piloto reconoce que una sola violación de este Código es suficiente para suspender su Certificación. Una violación mayor, incluyendo mezclar otras corrientes, o tres quejas de Exploradores de violaciones menores son suficientes para terminar su Certificación permanentemente.